

I OPEN DE AJEDREZ ACTIVO DE DURANGO BASES DEL TORNEO

Fecha y hora: 5 de octubre de 2025 a las 9:30 - 14:30.

Lugar: Landako eskola [Muruetta Torre Auzunea Etxetaldea, 20, 48200 Durango, Bizkaia](#)

Sistema: Suizo a 7 rondas, con opción a jugar 8 dependiendo del número de inscritos.

Ritmo de juego: 10 minutos más 2 segundos por jugada.

Inscripción: 5€

Cuenta de ingreso: haciendo constar nombre y apellidos del jugador

IBAN: 2095 0036 69 9021559856

BIZUM: 648741975 Mikel

Confirmar inscripción:

Formulario: <https://forms.gle/txqDM2CcGdE75XWV9>

Fecha límite para la inscripción y el pago: 1 de octubre de 2025 a las 23:59 h.

La organización se reserva el derecho de no admitir más de 100 inscripciones y cancelar el torneo en caso de no alcanzar los 30.

Elo y normas: el torneo será valedero para Elo FIDE.

Nota importante: los participantes inscritos en el torneo autorizan la publicación de sus datos personales en los medios que la organización considere oportunos para la consecución de los fines de publicidad, información y difusión del torneo (listados de jugadores, resultados, clasificaciones, partidas, fotos...) tanto en medios, en papel, radiofónicos, televisivos, como por internet.

Organiza: Club de ajedrez Larrasoloeta

<https://durangoxake.es/>

PREMIOS

General:

Primero: 100€

Segundo: 75€

Tercero: 50€

Cuarto: 25€

Quinto: 25€

Elo FIDE 1900-1801

Primero: 30€

Segundo: 20€

Elo FIDE 1800-1701

Primero: 30€

Segundo: 20€

Elo FIDE 1700-0

Primero: 30€

Segundo: 20€

Miembro del club Larrasoloeta:

Primero: 25€

- Los premios no son acumulables, si un jugador opta a varios se le dará el de mayor cuantía; en caso de que sean de la misma cuantía se le dará por este orden: general, Elo FIDE, miembro del club Larrasoloeta.

Normas complementarias:

1. Los emparejamientos se realizarán, a ser posible, por el programa Vega y se publicarán en www.info64.org
2. De acuerdo a la normativa de la FEDA, los jugadores españoles deberán tener licencia federativa en vigor para la disputa del torneo y los jugadores extranjeros deberán tener código FIDE antes del comienzo del mismo.
3. Perderá la partida el jugador que no haya comparecido ante el tablero antes de 10 minutos después de la hora señalada para el comienzo de la ronda.
4. Dos incomparecencias, justificadas o no, supondrán la eliminación del torneo. Será potestativo del árbitro eliminar al jugador que falte a la primera ronda.
5. Las decisiones del árbitro principal serán irrevocables.
6. Está estrictamente prohibido el uso de teléfonos móviles o cualquier otro medio electrónico de comunicación no permitido por el árbitro, durante las partidas, los aparatos deberán permanecer en modo avión o silenciados. Si tal dispositivo produce un sonido el jugador perderá la partida. Se entenderá por sonar cualquier sonido, sea de llamada, mensaje, alarma o cualquier otro, incluyendo la vibración del dispositivo.

7. Toda persona, ajena al equipo arbitral, organización y jugadores con partidas en disputa, deberá abandonar el área de juego cuando los árbitros lo requieran, con el fin de facilitar su labor.
8. Los participantes deberán solicitar permiso a algún árbitro cuando, por razón justificada, quieran abandonar la sala de juego en el transcurso de sus partidas.
9. A efectos de clasificación y obtención de premios los empates a puntos se resolverán por los siguientes sistemas de desempate, en el mismo orden en que se enumeran:
 1. Bucholz quitando el peor resultado.
 2. Bucholz total.
 3. Suma de puntuaciones progresivas.
 4. Número de victorias.
 5. Sonnenborn Berger.
 6. Sorteo.
10. Se aplicarán las “Leyes del Ajedrez” de la FIDE.
11. En caso de discrepancia serán aplicables las bases escritas en español.
12. La participación en el torneo implica la aceptación y cumplimiento de las presentes bases y demás reglamentación aplicable.